

Alternative al Dev-C++ per gli utenti di Mac OS X

Per gli utenti **Mac** non esiste una versione **Dev C++** utilizzabile su **OS X**. Tuttavia, esistono diversi strumenti del tutto equivalenti rispetto al **Dev C++**: senza dubbio il più completo è **Xcode**, un ambiente che permette di creare sia i programmi elementari in **linguaggio C** che applicazioni complesse per **iPhone**.

In alternativa è possibile utilizzare **Eclipse**, è un altro **IDE** disponibile sia per **Windows** che per **Mac**.

Eclipse è consigliato per gli obiettivi del nostro corso, ed è preferibile a **Xcode** dato che non è necessario un **IDE** molto sofisticato.

Un'altra opzione alternativa all'uso di **Eclipse** è quella di utilizzare **Bootcamp** e installare **Dev-C ++** nella partizione di **Windows**.

Xcode

1. Scaricare **Xcode** (da **App Store**). Occupa circa 2 GB, e può essere richiesta la registrazione al Programma di Sviluppo Apple;
2. Procedere con l'installazione **Xcode**
3. Eseguire **Xcode** e scaricare gli strumenti da riga di comando:

Xcode > Preferences > Downloads > Components > Command line tools

4. Scaricare e installare **Eclipse** da www.eclipse.org.

The screenshot shows the Eclipse Downloads website interface. At the top, there's a purple header with 'Eclipse Downloads'. Below it, there are tabs for 'Packages' and 'Projects'. A sub-header indicates 'Eclipse Helios (3.6) Packages for Windows'. A list of packages is displayed, each with an icon, name, size, download count, and a 'Details' link. The 'Eclipse IDE for C/C++ Developers' package is highlighted with a red rectangular box. To the right of each package, there are green download icons and labels for 'Windows 32 Bit' and 'Windows 64 Bit'.

Package Name	Size	Download Count	Details	Windows 32 Bit	Windows 64 Bit
Eclipse IDE for Java EE Developers	206 MB	1,376,226 Times	Details	Windows 32 Bit	Windows 64 Bit
Eclipse IDE for Java Developers	99 MB	692,102 Times	Details	Windows 32 Bit	Windows 64 Bit
Eclipse Classic 3.6.0	170 MB	607,664 Times	Details Other Downloads	Windows 32 Bit	Windows 64 Bit
Eclipse IDE for C/C++ Developers	87 MB	271,636 Times	Details	Windows 32 Bit	Windows 64 Bit
Eclipse for PHP Developers	143 MB	252,707 Times	Details	Windows 32 Bit	Windows 64 Bit
Eclipse IDE for JavaScript Web Developers	108 MB	65,720 Times	Details	Windows 32 Bit	Windows 64 Bit

5. Decomprimere il file scaricato ed eseguire **Eclipse** facendo doppio clic sull'icona di **Eclipse** (si consiglia di spostare la cartella **Eclipse** nella cartella **Applicazioni**)

Se si desidera utilizzare solo **Xcode**, i punti dal 3 al 5 non sono necessari.

Eclipse

1. Prima di tutto dobbiamo scegliere una cartella che diverrà lo spazio di lavoro, cioè la cartella in cui i file saranno salvati per impostazione predefinita.
2. Creare **C progetto**: **File > New > Source file**
3. Selezionare progetto vuoto in **Tipo di progetto** e **MacOSX GCC** in **Toolchains**
4. Immettere un nome per il progetto e fare clic su **Fine**
5. Creare file sorgente C: **File> Nuovo> File di origine**
6. Immettere il nome del file (ad esempio: **esempio.c**, facendo attenzione a non dimenticare l'estensione **".c"**)
7. Rimuovere il testo e inserire il codice
8. Fare clic su **Crea** pulsante **Tutti** (con etichetta **010**) o, in alternativa, **cmd + B**
9. Fare clic sul pulsante **Esegui** (l'icona verde, tipo **play**)
10. L'output dovrebbe apparire sulla finestra console

La console di output di Eclipse si comporta in modo particolare con le istruzioni `printf()` e `scanf()`, per farle funzionare correttamente dobbiamo aggiungere la seguente istruzione all'inizio del `main()`:

```
setvbuf (stdout, NULL, _IONBF, 0);
```